

Skema til videndeling om museumsformidling

Indsendt: 18-06-2009 10:35:56
 Indsendt af: 83.91.91.110 (jsj@khum.dk)
 Referencenummer: 7535

SKEMA TIL VIDENDELING OM MUSEUMSFORMIDLING

Kulturarvsstyrelsen

Museer
 H.C. Andersens Boulevard 2
 1553 København V
 Telefon: 33 74 51 00
 E-mail: postmus@kulturarv.dk



Hvad skal skemaet indeholde?

Formidlingsprojekter, der har modtaget tilskud fra Kulturarvsstyrelsen, skal udarbejde en afsluttende rapport, som indeholder evaluering af projekter og refleksioner over medarbejdernes læringsudbytte. Rapportens konklusioner gengives i dette skema.

Hvad skal oplysningerne bruges til?

Oplysningerne er beregnet til offentliggørelse og systematiseret videndeling mellem danske museer om formidlingsprojekter inden for kunst-, kultur-, og naturarv, der har modtaget støtte fra formidlingspuljerne 2007-2010.

Udfyldelse af skema

Klik på spørgsmålstegnet øverst i højre hjørne for information om udfyldelse af blanketten.

Projektets titel

Tag formidlingsmaskinen ind i middelalderen

Hvilken pulje/puljer har projektet modtaget støtte fra (der er mulighed for at tilføje og fjerne puljer)

Pulje 1. Udvikling af museernes formidling

Hvilket genstandsfelt/fagområde bygger projektet på? (max 300 tegn)

Projektet tager udgangspunkt i Kulturhistorisk Museum Randers' nye middelalderudstilling, Middelalderens mennesker.

Hvem er projektets primære målgruppe? (max 300 tegn)

Projektets primære målgruppe er elever i folkeskolen og på ungdomsuddannelserne.

Hvad er projektets formål? (max 300 tegn)

Projektets formål er - med udgangspunkt i Kulturhistorisk Museum Randers' eksisterende middelalderudstilling - at give skoleklasser - og på sigt andre - mulighed for at agere aktivt i forhold til selv at skabe deres museumsoplevelse via internettet

Hvilke formidlingsformer er projektet baseret på? (max 300 tegn)

Projektets arbejder med internetbaseret formidling og kobling mellem det virtuelle og det fysiske rum i udstillingsmediet.

Hvad er projektets resultater og læringsudbytte? (max 300 tegn)

Projektet har resulteret i hjemmesiden www.formidlingsmaskinen.dk. Projektet har endvidere resulteret i erkendelse af vigtigheden af at inddrage lærere og elever i udarbejdelsen af undervisningsmateriale, og der er gennem brugerinddragelse skabt overraskende, nytænkende og inspirerende formidling.

PRAKTISKE OPLYSNINGER

Kontaktperson

Jørgen Smidt-Jensen

Institutionens navn

Kulturhistorisk Museum Randers

Institutionens netadresse

www.khm.dk

Link til projektrapport

Samarbejdspartnere

Wonderland Interactive; Future Light A/S